



**Priorità 2. Istruzione e formazione - PR FSE+ REGIONE LIGURIA 2021-2027 - Obiettivo specifico ESO4.7.
"Performa!"**

BANDO-SCHEDA INFORMATIVA DEL CORSO: "Realtà Virtuale e Aumentata per l'impresa: progettare e promuovere in modo immersivo" in 2 edizioni	
INFORMAZIONI GENERALI	
ATTESTATO CHE IL CORSO RILASCI	Attestato di frequenza
DESTINATARI	<p>10 persone (per edizione) residenti o domiciliate in Liguria che hanno compiuto il 18esimo anno di età e che, indipendentemente dalla condizione nel mercato del lavoro, necessitano di azioni formative per acquisire conoscenze e competenze necessarie a rafforzare la propria occupabilità e adattabilità.</p> <p>Gli eventuali allievi occupati dovranno frequentare il percorso al di fuori dell'orario di servizio.</p> <p>L'allievo occupato che sia lavoratore autonomo o titolare dell'impresa può partecipare solo ad attività formative inerenti tematiche non direttamente riferibili al proprio settore di attività.</p> <p>Tutti i requisiti devono essere posseduti entro la data di iscrizione</p>
PARI OPPORTUNITÀ	L'accesso al corso avviene nel rispetto dei principi fissati dal D.Lgs. n. 198/2006 e ss.mm.ii. e dalla Carta dei diritti fondamentali dell'Unione Europea.
FIGURA PROFESSIONALE	Il corso forma professionisti che si occupano di progettare e realizzare contenuti per ambienti virtuali, utilizzando tecnologie avanzate. Questa figura professionale deve possedere competenze tecniche in programmazione, design 3D e una buona comprensione delle tecnologie di realtà virtuale, oltre a una forte creatività e capacità di problem solving.



MODALITÀ DI ISCRIZIONE	Gli interessati potranno scaricare la scheda informativa e la domanda di iscrizione dal sito: https://cna.ge.it/ecipa-genova/
-------------------------------	---

	<p>Le iscrizioni sono aperte dal 04/08/2025 sino al 23/12/2025 e potranno essere trasmesse via e-mail all'indirizzo ecipa@cna.ge.it indicando nell'oggetto DOMANDA DI ISCRIZIONE CATALOGO PERFORMA!</p> <p>In alternativa la domanda di iscrizione, debitamente compilata, dovrà essere consegnata a mano presso Ecipa Genova in via XX Settembre 41, 16121 Genova in orario di ufficio dal lunedì al venerdì dalle 09.00 alle 17.00. Tel. 010565028 a partire dal 1 settembre</p> <p>Si ricorda che la segreteria di Ecipa effettuerà la chiusura estiva dal 11 agosto 2024 al 22 agosto 2025 compresi, ma non è garantita l'apertura fisica degli uffici nel mese di agosto.</p>
--	---

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DEL PROGETTO FORMATIVO	
DURATA E STRUTTURA DEL CORSO	<p>Durata: 32 ore (di cui 22 ore in presenza e 10 ore in FAD) Argomenti: Introduzione alla realtà virtuale e aumentata Applicazione nei settori artigiani: arredamento, moda, restauro, formazione Software e app accessibili per creare esperienze immersive Visualizzazione 3D e simulazioni</p>
ARTICOLAZIONE E FREQUENZA	<p>Moduli del corso:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Nozioni di base su VR/AR e contesto d'uso nelle PMI (4h) Strumenti entry-level per creare contenuti immersivi (8h) Progettare ambienti e prodotti in realtà aumentata (8h) Laboratorio pratico: creare un contenuto interattivo per la propria impresa (8h) Conclusioni e aspetti di prospettiva (4h) ○ il numero massimo di ore di assenza concesso è il 10% delle ore totali del corso

REQUISITI DI ACCESSO ALLA SELEZIONE	
AMMISSIONE AL CORSO	<p>Non è prevista selezione. Le domande saranno accettate in ordine cronologico sino all'esaurimento dei posti disponibili. E' richiesta una conoscenza sufficiente della lingua italiana per l'utenza straniera.</p>

<p>PROGETTO COFINANZIATO DALL'UNIONE EUROPEA Priorità 2 "Istruzione e formazione" del Programma Regionale FSE + Liguria 2021-2027</p>
--